

❖ Progression 3ième 2025/2026 ❖

- 1) Probabilités
- 2) Nombres rationnels
- 3) Thalès et triangles semblables
- 4) Calcul littéral
- 5) Grandeurs composées
- 6) Équations
- 7) Notion de fonction
- 8) Trigonométrie
- 9) Transformations
- 10) Fonctions affines
- 11) Arithmétique
- 12) Solides
- 13) Statistiques

Algorithmique : tout au long de l'année
Trois séances tableur

EPI imitation Game 1h30 + 2h

	Séquences	Auto	
7s	Probabilités Comprendre et utiliser les notions élémentaires de probabilité Calculer des probabilités (expérience à 1 ou 2 épreuves)		2s
	Nombres rationnels Partie I : Calculer avec des fractions (reprise des 4 opérations avec fractions et nombres relatifs : notions vues en 4eme) Partie II : Calculer avec des puissances (notion non traitée en 4eme) Utiliser les puissances d'exposants positifs et négatifs pour calculer, comparer et résoudre des problèmes INSISTER SUR LES PUISSANCES DE 10, et les préfixes Travailler l'écriture scientifique		2s
	Thalès et triangles semblables(une séance tableur cf Hernando)		3s
Vacances de la Toussaint			
7s	Calcul littéral Développer simple et double distributivité + 3eme Egalité remarquable. Factoriser : facteur commun + 3eme égalité remarquable.		2s
	----- Stage -----		1s
	Grandeurs composées, proportionnalité Formules de calcul des volumes usuels + aires usuelles Changement d'unités sur des grandeurs produit ou des grandeurs quotients Proportionnalité, représentation graphique, augmentation réduction %. Calculer des distances, des vitesses moyennes et des durées. Agrandissement et réduction, effets sur le volume		2,5s
Équations			1,5s
Vacances de Noël			
5s	Notion de fonction		2,5s
	Trigonométrie (une séance Scratch cf Hernando)		2,5s
	----- Brevet Blanc -----		
Vacances d'hiver			
6s	Transformations (une séance Scratch cf Hernando « les listes »)		3s
	Fonctions affines (une séance tableur cf Hernando)		3s
Vacances de Pâques			
7s	Arithmétique		2s
	Solides		2s
	Statistique (une séance de tableur ap_INSEE).		1s
	Retour : grandeurs composées et proportionnalité		1s
	Retour : calcul littéral		1s

----- Automatismes -----

1. Équation
2. Vitesse
- 3. Développer**
4. Factoriser
5. Fractions addition et soustraction
6. Fractions multiplication et division
- 7. Trouver un angle avec la trigonométrie**
- 8. Trouver une longueur avec Pythagore**
- 9. Trouver une longueur avec Thalès.**
10. Programme de calcul
11. Fractions et règle de priorités
- 12. Moyenne , médiane, étendue**
 - 13. Périmètres**
 - 14. Aires**
 15. Volumes
16. Scratch débranché