

# Progression 3ieme 2025/2026

1) Probabilités

2) Nombres rationnels

3) Thalès et triangles semblables

4) Calcul littéral

5) Grandeurs composées

6) Équations

7) Notion de fonction

8) Trigonométrie

9) Transformations

10) Fonctions affines

11) Arithmétique

12) Solides

13) Statistiques

Algorithmique : tout au long de l'année  
Trois séances tableur

EPI imitation Game 1h30 + 2h

	Séquences	Auto	
7s	<b>Probabilités</b> Comprendre et utiliser les notions élémentaires de probabilité Calculer des probabilités (expérience à 1 ou 2 épreuves)		2s
	<b>Nombres rationnels</b> Partie I : Calculer avec des fractions (reprise des 4 opérations avec fractions et nombres relatifs : notions vues en 4eme)  Partie II : Calculer avec des puissances (notion non traitée en 4eme) Utiliser les puissances d'exposants positifs et négatifs pour calculer, comparer et résoudre des problèmes INSISTER SUR LES PUISSANCES DE 10, et les préfixes Travailler l'écriture scientifique		2s
	<b>Thalès et triangles semblables(une séance tableur cf Hernando)</b>		3s
Vacances de la Toussaint			
7s	<b>Calcul littéral</b> Développer simple et double distributivité + 3eme Egalité remarquable. Factoriser : facteur commun + 3eme égalité remarquable.		2s
	----- Stage -----		1s
	<b>Grandeurs composées, proportionnalité</b> Formules de calcul des volumes usuels + aires usuelles Changement d'unités sur des grandeurs produit ou des grandeurs quotients Proportionnalité, représentation graphique, augmentation réduction %. Calculer des distances, des vitesses moyennes et des durées. Agrandissement et réduction, effets sur le volume		2,5s
	<b>Équations</b>		1,5s
Vacances de Noël			
5s	<b>Notion de fonction</b>		2,5s
	<b>Trigonométrie (une séance Scratch cf Hernando)</b>		2,5s
	----- Brevet Blanc -----		
Vacances d'hiver			
6s	<b>Transformations (une séance Scratch cf Hernando « les listes »)</b>		3s
	<b>Fonctions affines (une séance tableur cf Hernando)</b>		3s
Vacances de Pâques			
7s	<b>Arithmétique</b>		2s
	<b>Solides</b>		2s
	<b>Statistique (une séance de tableur ap_INSEE).</b>		1s
	<b>Retour : grandeurs composées et proportionnalité</b>		1s
	<b>Retour : calcul littéral</b>		1s

## ----- Automatismes -----

1. Équation
2. Vitesse
3. Développer
4. Factoriser
5. Fractions addition et soustraction
6. Fractions multiplication et division
7. Trouver un angle avec la trigonométrie
8. Trouver une longueur avec Pythagore
9. Trouver une longueur avec Thalès.
10. Programme de calcul
11. Fractions et règle de priorités
12. Moyenne , médiane, étendue
13. Périmètres
14. Aires
15. Volumes
16. Scratch débranché